

Document B*Objectif Calcul CP nouvelle collection Editions Hatier (1992)***Règle du jeu du banquier**

Un dé, des jetons jaunes, rouges, bleus, verts

On utilise la règle du dix contre un.

Chaque joueur lance le dé. Pour chaque point marqué, on gagne un jeton jaune.

Puis on échange :

dix		contre un	
dix		contre un	
dix		contre un	



Voici les jetons gagnés par Thomas, Leïla, Marie et Audrey. Audrey n'a pas fini de faire ses échanges.

- Aide-la à les terminer. Dessine les jetons qu'elle aura à la fin de ses échanges.
- Entoure le prénom de l'enfant qui a gagné.

Thomas



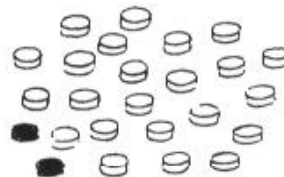
Leïla



Marie



Audrey



POUR CONCOURS P.E

Légende manuscrite pour lire cette page de manuel.

-  jeton jaune
-  jeton rouge
-  jeton bleu
-  jeton vert